**CROSSING OF THE RHINE: A.D. 406**

**PROLOGUE**

A New Tribe is Born

1. *(B: Ekrana “BAŞLANGIÇ – BİR KABİLENİN DOĞUŞU” arka planı gelir.)*
2. *(B: Ekrana 31 Aralık 406 tarihi gelir.)*
3. *(B: Aziz Jerome, Palatine Hill’e doğru atını sürer.)*

*(SJ: Atın üstünde giderken, nefes nefese kalmış bir şekilde içinden “Durumlar çok kötü. Çok kötü! Bu gerçek olamaz. Bu gerçek olamaz! Bir an önce Palatine Hill’e varmam gerekiyor. İmparator Honorius’un bu raporu acilen görmesi lazım.)*

*(N: “Güneş takvimine göre, yılın sonlarına doğru yaklaşmaktaydık. Havalar soğumuş, rüzgarlar ise şiddetlenmişti. Ancak bu seferki kış, Doğu’dan yaklaşan barbarlar yüzünden her zamankinden daha karanlık ve kanlı olacaktı.”)*

1. *(B: Yağmurlu bir havada savaşan askerlerin olduğu, kanlı savaş sahneleri gösterilir. Ekran kararır.)*

*(N: “Yüz yılı aşkın süredir devam eden barbar istilaları, her zamankinden daha fazla olmaya başlamıştı. Doğu’dan gelen barbar Hunlara dayanamayan kabileler, varlıklarını sürdürebilmek için sürekli hareket ediyorlar, ailelerinin ve hükümlerinin devam etmesi için sürekli savaşıyorlardı. Sınırlarımıza doğru akın eden bu kabileler, Yüce Roma İmparatorluğu’nun kutsal topraklarına sığınmak istiyorlardı. Lakin Senato, böyle bir durum kesinlikle olamayacağını, mültecilerin görüldüğü yerde ortadan kaldırılmasını emretti. Senato’nun bu emri, kimseler bilmese de, Batı Roma’nın sonunu hazırlamaktaydı.”)*

1. *(B: Ekrana üç flama gelir:* ***Saxons, Vandals, Alans.*** *Üç kabileden birini seçen oyuncunun hikayesi belli olur.)*

*(****Saxons:*** *Denizlerin hakimi, birebir dövüşlerin ustası, korkusuz Saxon kabilesi mi olmak istiyorsun?)*

*(****Vandals:*** *Silahları altınlarla kaplı, madenciliğin ve kuyumculuğun ustası, zenginliğiyle bilinen Vandal kabilesi mi olmak istiyorsun?)*

*(****Alans:*** *Kültürleri ve bilgeliğiyle tanınan, keşfedilmedik, gezilmedik yer bırakmayan, zeka ustaları Alan kabilesi mi olmak istiyorsun?)*

1. *(B: Bir çadırın içinde Medyum belirir. Oyunun oynanınışı için bizi eğiten kişi bu Medyum olacaktır.)*

*(M: “Günaydın efendim. Dışarıda harika bir atmosfer var, konuşmamız bittikten sonra kesinlikle bakmalısınız. Ancak ilk önce kendimi tanıtmama izin verin. Ben, serüveniniz boyunca sizin emrinizde olacak bir Medyum’um. Bu uzun soluklu maceranızda size yardımcı olmak için burada bulunmaktayım. Başlamadan önce, efendimizin adını öğrenebilir miyim?”)*

*(P: Oyuncuya adını girme seçeneği sunulur.)*

*(M: “Efendi P, sizinle tanışabiliyor olmak benim için çok büyük bir onurdur. İzin verirseniz, şimdi size birkaç soru sormak istiyorum.”)*

*(P:* ***a -******Dinliyorum b - Çekilebilirsin****)*

* + - ***Dinliyorum seçeneği için 6. sahneye gidin.***
    - ***Çekilebilirsin seçeneği için 7. sahneye gidin. (umursamaz lider)***

1. *(M: “Diyelim ki, uzun süren savaşların sonucunda kabilemizde büyük bir kıtlık baş gösterdi. Efendi P, bu konuda ne yapardı?”)*

*P:* ***a – Benim karnımın doymasından daha önemli bir şey yoktur. (bencil lider)***

***b – Aç kalmak hepimizin bir sorunu. (cömert lider)***

***c – Saçma sapan sorular sorma! Bu kabilede kıtlık diye bir şey olamaz!! (egoist lider)***

*(M: “Diyelim ki, sizden daha güçlü bir rakiple, zorlu bir mücadele içerisindesiniz. Yenilmenize çok az kalmışken, bir askeriniz size yardımcı olabilmek için düşmanınıza arkadan saldırmaya çalışıyor. Bu durumda ne yapardınız?”)*

*P:* ***a – Benden daha güçlü bir karakter ha?? Hiç güleceğim yoktu medyum ha ha ha (egoist lider)***

***b – Sakın yapma! Bu benim mücadelem. (onurlu lider)***

***c – Saldır asker! (şerefsiz lider)***

*(M: “Diyelim ki, savaşınızın sonunda bir köyü ele geçirdiniz. Askerlere vereceğiniz ilk emir ne olurdu?”)*

*P:* ***a – Çocuk ve kadın, önünüze kim çıkarsa katledin! (kana susamış lider)***

***b – Bütün köyü yağmalayıp, tüm hazineleri bana getirin! (açgözlü lider)***

***c – Bu köy bundan sonra bizim bir diğer evimizdir! (idealist lider)***

*(M: “Son olarak, çok sevdiğiniz bir sözü benimle paylaşır mısınız?”)*

*(P: Oyuncunun en sevdiği sözü girmesine izin verilir.)*

*(M: “Teşekkür ederim efendim. Ordularımız dışarıda sizleri bekliyor. İsterseniz, onları daha fazla heyecanlandırmayalım.”)*

*(Sahne kararır.)*

*(N: “Ve böylelikle, [kabilenin adı] lideri Efendi P, onu bekleyen zorlu macerasına doğru ilk adımını atmış olur.”)*

1. *(B: Medyum üzgün bir şekilde görünür ve sahne kararır.)*

*(N: “Ve böylelikle, [kabilenin adı] lideri Efendi P, onu bekleyen zorlu macerasına doğru ilk adımını atmış olur.”)*

1. *(B: Oyun için hazırlanmış Crossing of the Rhine: A.D. 406 özel arkaplanı, müzik ile birlikte ekrana gelir.)*

*B – background (arkaplan)*

*SJ – Saint Jerome (Aziz Jerome)*

*N – narrator (anlatıcı)*

*M – medium (medyum)*

*P – player (oyuncu)*